

Многофункциональная ширма для развития сюжетно-ролевых игр «Детский банк»

Цель: создание условий для **развития** игровой деятельности детей.

Задачи:

- **развивать все компоненты детской игры**: обогащение игровых действий, тематики и **сюжетов игр**;
- умение устанавливать ролевые отношения, вести ролевой диалог;
- создавать ролевую обстановку, используя для этого, реальные предметы и их заместители;
- действовать в реальной и воображаемой игровой ситуации;
- воспитывать доброжелательные отношения между детьми в игре;
- дать детям возможность получать положительные эмоции и удовольствие от процесса игры.

